





ACQUISITION ET COMPTAGE OU MESURE AVEC MESURIM

Acquérir une image	Réaliser une lecture optique d'une bande d'électrophorèse
<p>↳ Fichier/Choix de la Source dans le menu flottant [Select Source] cocher le matériel à utiliser (Scanner, Caméra...) ↳ Select</p> <p>↳ Fichier/Acquérir, le pilote du dispositif de capture s'affiche à l'écran dans Mesurim. Suivre le protocole d'utilisation de ce matériel à partir de sa propre Fiche Technique</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ouvrir une image scannée de la bande d'électrophorèse - Tracer un trait à la souris sur la totalité de la bande - ↳ Choix/Outil de mesure/Lumière sur une bande dans le menu flottant [Mesure d'intensité de couleur sur une ligne] choisir une largeur de bande d'une dizaine de pixels - Cocher [Tout], [Mesure en absorption] et [Mesure linéaire] ↳ Mesurer pour afficher le graphique
Créer une échelle	Mesurer une surface
<p>↳ Image/Créer/Modifier l'Echelle - <i>Pour un scanner</i> dans le menu flottant [Attribution d'une échelle] cocher [d'après la résolution du scanner], dans la case [Résolution (dpi)] taper sa valeur ↳ OK - <i>Pour la caméra numérique</i></p> <p>↳  ou Fichier/Ouvrir rechercher dans le menu flottant [Ouvrir] le fichier [image de calibration] ↳ Ouvrir</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tracer une ligne avec le curseur de la souris sur une partie de l'image de calibration dont la dimension est connue - Reporter en bas dans les cases correspondantes, son unité et sa valeur - ↳ Fichier (en haut à gauche) ↳ Enregistrer le fichier Echelle dans le menu flottant [Nom de l'Echelle] cocher [Ajout temporaire] taper un Nom pertinent (Ex Gx60) ↳ OK 	<ul style="list-style-type: none"> - ↳  et choisir sa couleur  et son épaisseur  - ↳ Image/Délimiter des zones - Colorer grossièrement un élément, puis un autre avec une autre couleur et ainsi de suite, faire de même avec le fond - Cocher [étendre la classification à tous les pixels] ↳ OK <i>le résultat s'affiche pour chaque élément en % de la surface totale de l'image ou en unité de surface si l'échelle a été définie</i>
Mesurer les dimensions d'un objet connaissant l'échelle	Compter des objets et présenter graphiquement les résultats
<ul style="list-style-type: none"> - Sélectionner l'image - ↳ Image/Créer/Modifier l'Echelle cocher [Echelle déjà mémorisée] et choisir le nom de l'échelle à utiliser (Ex Gx60) ↳ OK - Tracer une ligne à la souris sur la partie de l'objet à mesurer <i>la mesure s'affiche en bas à droite</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - ↳ Outils/Comptage choisir dans la fenêtre flottante le nombre de séries (de compteurs) (Ex : 6 pour des types d'asques) <i>(des couleurs par défaut sont attribuées à chaque série)</i> remplacer si nécessaire les numéros par des noms plus évocateurs (Ex : 1 par type 1...) - Cocher la ligne 1 - Repérer dans l'image un objet appartenant à la classe 1 - ↳ l'objet, un point de la couleur de la classe s'affiche sur l'objet en même temps qu'il est comptabilisé dans le tableau. - Faire de même avec les autres objets de la série - Utiliser la même méthode pour les autres lignes - Effacer un point en cliquant dessus, ↳ oui dans la fenêtre [Avertissement]
Mesurer des angles	<i>Construire un graphique</i>
<ul style="list-style-type: none"> - ↳ Choix/Outil de mesure/Angle - Tracer à la souris deux segments en partant du sommet de l'angle à mesurer, des flèches apparaissent à l'opposé du sommet <i>la valeur de l'angle s'affiche en bas de l'écran</i> <p>ATTENTION : la valeur affichée est celle de l'angle compris entre le premier et le deuxième segment dans le sens trigonométrique</p>	<ul style="list-style-type: none"> - ↳ Outils/Tableau et cocher la première ligne ↳ OK - Reporter les valeurs du compteur dans le tableau (en X le n° des séries et en Y le nombre d'objets comptabilisés) - Double-cliquer sur le graphique pour modifier sa présentation <p>REMARQUE : Il est possible d'enregistrer le tableau en fichier texte pour le traiter dans un tableur (Excel ou OpenOffice) et construire un histogramme.</p>