



## FICHE TECHNIQUE : CONSTRUIRE UN GRAPHIQUE

Le graphique est un moyen usuel des sciences de représentation de données qui respecte certaines règles dans toutes les disciplines ou presque.

Critères de réussite		SECONDE				PREMIERE				TERMINALE			
Utilisation d'une feuille millimétrée, crayon fin, gomme, règle, traits nets, fins et réguliers													
Axes	En abscisse : la variable (temps, concentration...)												
	En ordonnée : la grandeur mesurée												
	Axes terminés par une flèche, origine soigneusement choisie												
	Titre des axes sans abréviation												
	Unités indiquées par leur abréviation												
Valeurs	Gradation régulière et entière (0, 10, 20...) et non les coordonnées des points												
	Échelle choisie avec les minima et maxima d'abscisse et ordonnée												
Chaque point du graphique est une mesure représentée par un +													
Position correcte des points sans traits de construction													
La courbe est lissée : elle représente la moyenne sans passer par tous les points													
Utiliser une couleur différente pour chaque courbe et la titrer ( <i>si plusieurs courbes</i> )													
Le titre fait apparaître la relation $y=f(x)$ et précise conditions expérimentales et matériel utilisé													