
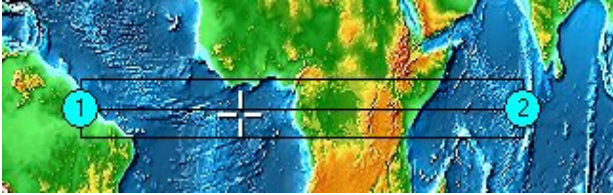


UTILISATION DE SISMOLOG

Commandes	Définition d'une coupe
<div style="text-align: center; margin-bottom: 5px;"> 1 2 3 4 5 </div>  <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> 6 7 8 9 10 11 12 </div> <ol style="list-style-type: none"> 1. Fichier 2. Accès aux commandes afficher : les villes; les contours de plaques... et les informations sur les volcans (passer sur le volcan avec la souris) 3. Zoom 4. Sélection des magnitudes, des profondeurs... 5. Accès à l'outil coupe (définition et tracé) 6. Retour à la carte globale 7. Afficher les volcans 8. Afficher les séismes 9. Dessiner la grille(longitudes et 10. Se positionner sur la carte 11. Zoom 12. Modèle 3D, actif après 3 zooms successifs) 	<div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • Pour déplacer les points 1 et 2, cliquer dessus et glisser. • Pour modifier la largeur de la coupe, cliquer sur les limites et glisser. • Cocher la case «échelle 1:1» pour avoir des échelles verticales et horizontales identiques.
Affichage des séismes	Affichage des altitudes
<p>Le logiciel affiche par défaut les séismes de magnitude supérieure à 5. Pour voir tous les séismes, modifier la sélection de magnitude. Les séismes sont repérés par des points avec un code coloré concernant la profondeur de leur foyer : jaune de 0 à 70 km de profondeur ; rouge de 70 à 300 km de profondeur et noir de 300 à 700 km de profondeur</p>	<p>Les altitudes positives et négatives sont représentées par des codes couleurs. En mode carte, une barre située en bas de l'écran à droite permet de retrouver ces codes couleurs. Il suffit de déplacer le curseur dessus pour obtenir les valeurs en mètres correspondant à chaque couleur.</p>